

eZ Community Project

Paris - 2010/09/21

Nicolas Pastorino

Community Manager

@ezcommunity / @jeanvoye

nfrp@ez.no - <http://share.ez.no>



FFF

FOCUS

FOCUS

#focus

Follow-up

Follow-up

#follow-up

Fun

Fun

#fun

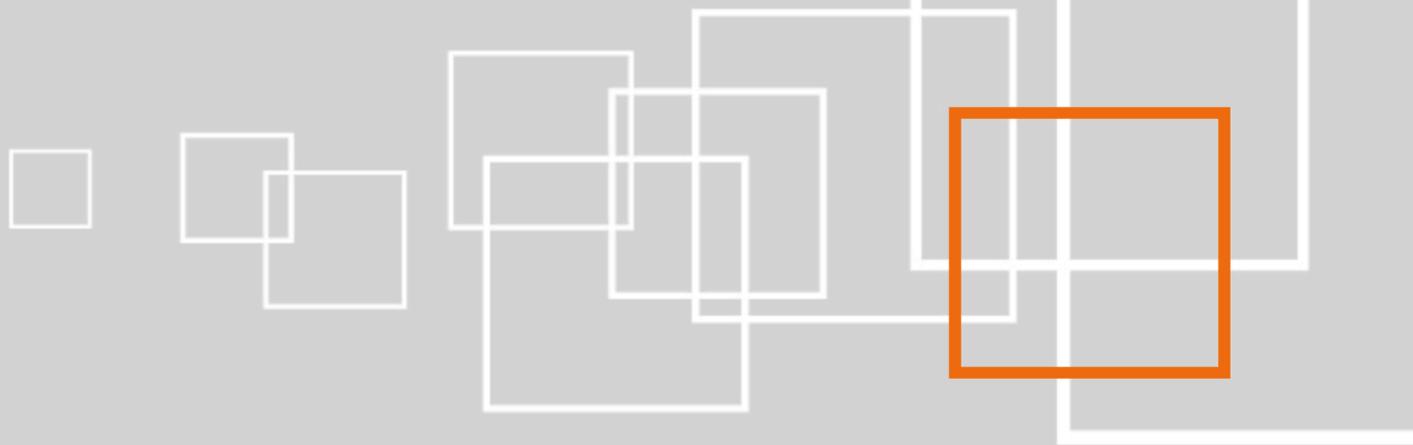
Outline

- Innovation
- Gouvernance
- Participation

#focus

#follow-up

#fun



Innovation

#focus

Sponsor principal

Innovation

Ouverture à la contribution externe sur le **noyau** d'eZ
Publish

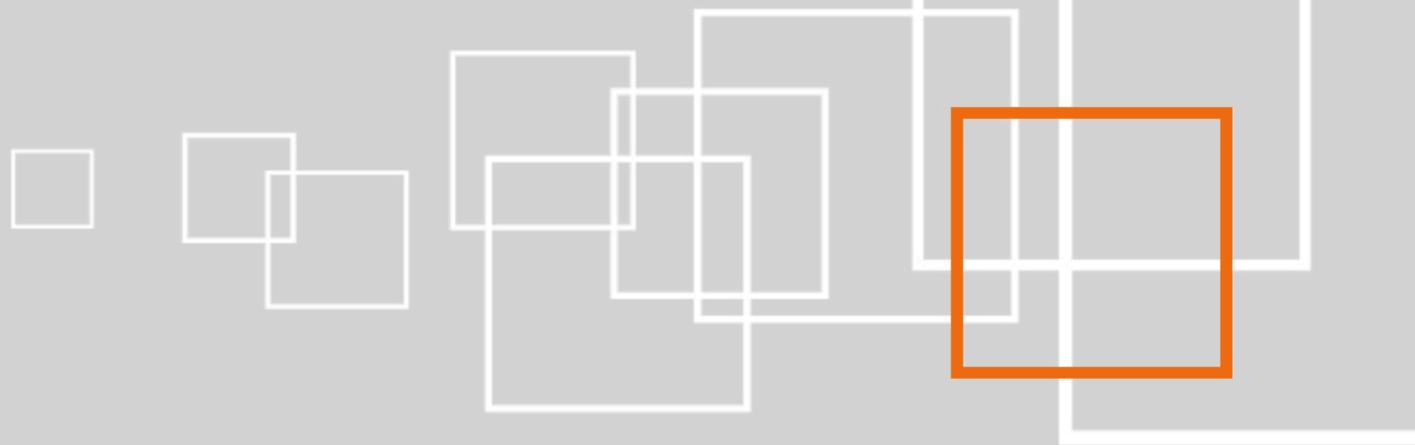
OPEN

Community Project = Innovation

Communauté + Ingénierie eZ

GitHub

<http://github.com/eZsystems/ezpublish>



Gouvernance

#follow-up

Sponsor principal

Gouvernance

- Mise en place du Community Project dans l'ouverture et la transparence
 - A chaque étape, la communauté est impliquée, consultée
- Etape #1 : Gouvernance
 - <http://share.ez.no/blogs/ez/the-community-project-step-1-governance>
 - <http://share.ez.no/forums/discussions/feedback-regarding-the-ez-community-entreprise-announcement>

Gouvernance

- Structure l'innovation
- Responsabilités
 - Gardiens des valeurs clés du projet : ouverture, innovation
 - Approbation des nouveaux candidats au Board (sur critères)
 - Direction long-terme du projet, et synchronisation avec la roadmap eZ
 - Attribuer les droits de "commit", et suivi global des niveaux de participation
 - Gestion des releases et cycles
 - Synchronisation avec le project Apache Zeta Components (aka eZ Components)
 - Synchronisation avec le project de traduction
 - Maintenir un niveau de participation, un élan

Gouvernance

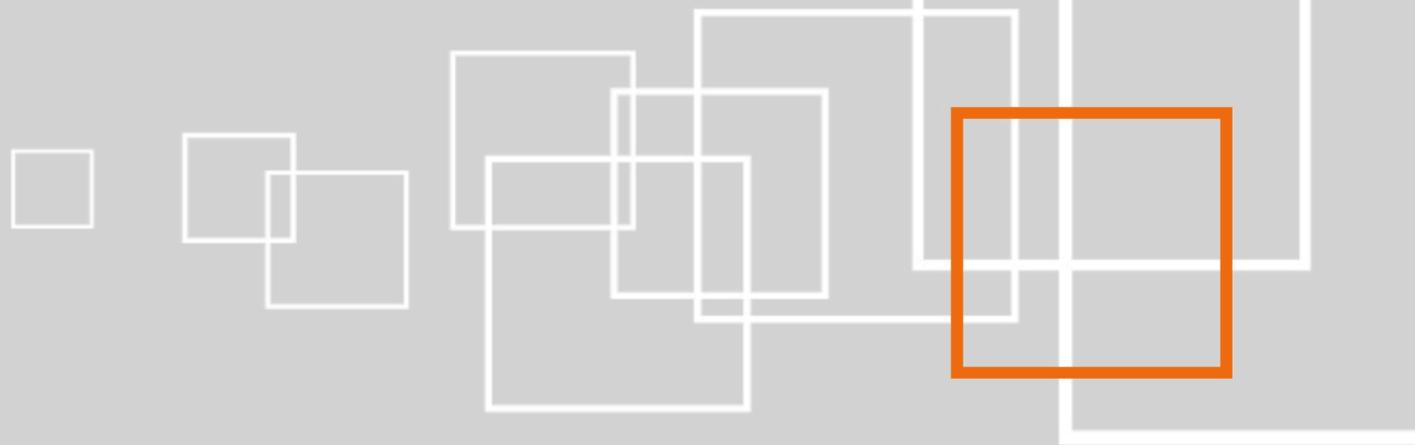
- 6 membres
 - 3 eZ incl. un chairman
 - 3 membres de la communauté
- Décisions à la majorité
- Recrutement de nouveaux membres du Board
 - Etablissement des critères

Gouvernance

- **Board au contact de la Communauté**
 - participation à la vie de la communauté (events, talks, blogs)
 - transparence dans ses actions et rapports réguliers à la communauté
 - l'échange avec le Board doit être simple et encouragé :
 - canaux identifiés
 - disponibilité

Gouvernance

- Retours reçus à ce propos (vrac)
 - Ajouter un critère de recrutement
 - être familier avec les développeurs de l'eZ Ecosystem
 - Avoir des membres du Board venant du monde entier, éviter un Board purement Européen
 - Un membre de profile non technique
 - Avoir 7 membres au lieu de 6
 - Contrôle de la divergence du code entre Community Project et Enterprise Edition



Participation

#fun

Sponsor principal

Participation

- Etape #2 de la mise en route du Community Project
- Logique de jeu
 - Niveaux (de participation)
 - Achievements (requis pour passer au niveau supérieur)
 - à la Stackoverflow, Dropbox, Foursquare
- Bientôt une proposition sur share.ez.no, feedback requis !
- Une des toutes premières décisions du Board

eZ Community Project

Questions ?
Feedback ?

*Cette présentation sera bientôt disponible sur
<http://share.ez.no>*